



II Torneo Escolar de Ajedrez de la Comunidad de Madrid
Bases Técnicas de Competición
Jugadores sin Rating

1. Se formará un orden de fuerza en cada categoría, por orden alfabético. Jugando un Sistema de juego: Suizo a la distancia de 9 rondas.
2. Lugar de juego: I. E. S. Ramiro de Maeztu, C/ Serrano, 127. Madrid
3. Día de juego: 17 de mayo
4. Horario: de 10 a 14:00 y de 16:00 a 20:00
5. Ritmo de juego: 10 minutos a finís para cada jugador.
6. Se establecerán dos clasificaciones finales: Individual y por centros:
 - a) La clasificación individual final se obtendrá por la suma de los puntos obtenidos por cada jugador en cada una de las rondas. En caso de empate entre varios competidores, este se resolverá, en orden descendente:
 - a1 Bucholz quitando el peor resultado
 - a2 Bucholz con todos los resultados
 - a3 Bucholz quitando el peor y el mejor resultado
 - a4 Resultado particular
 - a5 Bucholz quitando los dos peores y mejores resultados.
 - a6 Sorteo.
7. Se clasificarán para la final del Torneo de jugadores con rating, los 20 primeros jugadores, (10 de categoría Infantil, 6 de categoría Cadete y 4 de categoría Juvenil.)
 - b) La clasificación final por centros, se realizará con la suma de las puntuaciones finales de todos los jugadores de cada centro en cada categoría. En caso de empate a puntos entre varios centros, este se resolverá utilizando el puesto en la clasificación individual del representante mejor clasificado de cada centro (gana el mejor clasificado, es decir, el 1º, luego el 2º y así sucesivamente).
8. Una jugada ilegal hará perder la partida. Las reclamaciones ante una incorrección solo las debe realizar el jugador afectado.
9. Los jugadores, al terminar su partida, deben abandonar la sala de juego.
10. En la sala de juego, además de los jugadores solo pueden estar aquellas personas debidamente acreditadas, es decir: árbitros, personal de la organización y Profesores-coordinadores de los centros, dicha acreditación es personal e intransferible y se entregará el día de la competición.
11. Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, fotografías, etc.)
14. Está prohibido estrictamente portar teléfonos móviles encendidos u otros medios electrónicos de comunicación en el recinto de juego. Si se detecta que el teléfono móvil de un jugador suena en el área donde se juegan las partidas, ese jugador perderá la partida. La puntuación del oponente será determinada por el Árbitro.
15. Dos incomparecencias consecutivas o alternas supondrán la eliminación del participante.
16. La participación en el Torneo supone la aceptación de las presentes Bases.